

ABSTRACT PROGETTO

Progetto sviluppato dai partner dalla rete delle Associazioni Giovanili "Ambé"
A valere sul bando "InterScambi – incontri e scambi di esperienze aggregative"
della Regione Marche



ABSTRACT PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO:
INNESTI

SOGGETTO PROPONENTE

NOMINATIVO:
 Associazione ZOE

INDIRIZZO SEDE:
 via Mazza 89 – 61121 – Pesaro (PU)

INDIRIZZO MAIL:
info@zoemicrofestival.it
albertini.pu@gmail.com

GRUPPO DI PROGETTO E ATTORI INTERESSATI

NOMINATIVO	RUOLO (indicare se Partner o Collaboratore)
Associazione ZOE	Capofila
Associazione STRAMONIO	Partner
Associazione SECONDA ERA	Partner
Associazione TERRAE	Partner
I.I.S. "G. Celli" di Cagli	Partner
I.C. "S. Lapi" di Apecchio	Partner
I.C. "F.M. Tocci" di Cagli	Partner
I.C. "E. Mattei" di Acqualagna	Partner
Comune di Cagli	Collaboratore ospitante
Comune di Piobbico	Collaboratore ospitante
Comune di Acqualagna	Collaboratore ospitante
Comune di Apecchio	Collaboratore ospitante
Comune di Cantiano	Collaboratore ospitante
Comune di Peglio	Collaboratore ospitante

DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO

(max 10 righe su: contesto di partenza, destinatari, obiettivi)

Il progetto si pone come finalità di dare seguito al progetto **LIMO** e riportarne l'operatività nei comuni dell'area montana del Catria e del Nerone, adattandone le azioni al contesto.

Ha la duplice finalità di sostenere la creatività giovanile e promuovere le realtà territoriali in cui si realizza. È stato ideato da 4 associazioni giovanili iscritte all'elenco regionale e da tutti gli istituti secondari presenti all'interno dei 6 comuni, in concorso con le amministrazioni locali.

Prevede una prima fase destinata all'individuazione e ingaggio di giovani creativi (imprenditori, artisti e artigiani) chiamati a progettare opere (fisiche o digitali) da realizzare in 6 residenze nei 6 comuni aderenti. Il cuore del progetto prevede poi la realizzazione delle residenze che diverranno anche momento di formazione e coinvolgimento dei giovani residenti e degli studenti degli istituti coinvolti. Contemporaneamente verrà attivata un'azione di co-progettazione partecipata volta a reinventare e narrare i territori, attraverso il contributo dei giovani coinvolti.

La fase finale vede la restituzione e l'inaugurazione delle opere realizzate all'interno dei territori, con la creazione di percorsi e narrazioni ad opera dei ragazzi.

ABSTRACT PROGETTO

ELENCO DELLE ATTIVITÀ

A – Promozione, avvio e gestione del progetto

A1 – Start Up! – Incontri di avvio

A2 – Out! - Promozione e coinvolgimento – promozione e diffusione delle attività

A3 – Call – Cerchiamo creativi! – candidature dei progetti creativi

B – Formazione e selezione dei giovani creativi

B1 – Share! – incontri di formazione e supporto alle candidature

B2 – Selezione dei creativi e dei progetti

C – Laboratori e residenze

C1 – WorkLabs – realizzazione dei progetti in residenza (atelier)

C2 – Training & Skills – coinvolgimento dei giovani residenti e degli studenti all'interno degli atelier

C3 – Innovation Lab – laboratori per le competenze digitali

D - CooperationLabs

D1 - Cooperation Games – attività volta alla progettazione condivisa dello sviluppo del territorio

D2 – Laboratorio di NuoveIdee per il territorio – residenza che coinvolge tutti i creativi partecipanti e i giovani del territorio per la definizione della narrazione del percorso e il rilancio dell'area

E – Promozione e restituzione

E1 – Eventi inaugurali – destinati alla restituzione delle opere

E2 – Sibyllae – edizione speciale a supporto narrativo del percorso

F – Valutazione finale

TERRITORI in cui si svolgeranno le attività progettuali

Il progetto si realizza nell'area montana del Catria e del Nerone nei comuni di:

Cagli, Piobbico, Apecchio, Acqualagna, Cantiano e Peglio.

NUMERO DEI GIOVANI DIRETTAMENTE COINVOLTI NELLE ATTIVITÀ PROGETTUALI

122

Associazione ZOE

Capofila

ZOE' è un'associazione giovanile nata dall'incontro di giovani artisti e operatori del sociale e della cultura. È riconosciuta all'interno dell'elenco istituito dalla Regione Marche delle Associazioni Giovanili (L.R.24/2011) ed ha come finalità principale quella di creare percorsi partecipati che abbiano come protagonisti giovani artisti e volontari.

Nasce nel 2012 all'interno dell'esperienza dei "Tavoli Giovani" del Comune di Pesaro e dell'Ambito Territoriale Sociale n.1. e opera come tramite tra le Amministrazioni Pubbliche e le realtà giovanili informali, nell'intento di offrire opportunità di partecipazione e cittadinanza attiva. È composta in prevalenza da giovani artisti, operatori sociali e dei centri giovani provenienti, per la maggior parte, dal territorio della Regione Marche.

Una delle attività principali dell'associazione è l'organizzazione dello ZOEMicrofestival. Un festival interdisciplinare dedicato ai giovani artisti che affronta ogni anno tematiche sociali, ambientali e di integrazione, e che coinvolge partecipanti da tutta Europa.

Il festival, che si svolge all'interno degli Orti Giulii (parco cittadino risalente ai primi dell'800 che, grazie all'associazione, negli ultimi anni è stato ripopolato ed in parte riqualificato) si realizza tramite un percorso partecipato, della durata di circa 10 mesi, divenuto materia di studio presso le università ed indicato come "innovazione nei processi di partecipazione" per la sua capacità di mettere in relazione la pubblica amministrazione, giovani e reti di promozione sociale. ("Innovazione nei processi di partecipazione: dallo Zoe-Microfestival di Pesaro all'esperienza di e-democracy" in Il welfare nelle Marche - Attori, strumenti, problemi - a cura di: Federico Palazzo, Angela Genova, Studi Economici e Sociali Carocci, 2015).

Il Festival (giunto nel 2019 alla sua 16esima edizione) ha coinvolto negli anni più di 5.000 giovani artisti provenienti da tutto il mondo ed ogni anno ospita oltre 100.000 presenze in qualità di pubblico.

L'Associazione svolge anche attività volte all'inclusione e al coinvolgimento di giovani svantaggiati. In particolare collabora con l'Amministrazione del Comune di Urbino all'interno del centro giovani "Perché" di Ponte Armellina con attività destinate a giovani stranieri di seconda generazione e ha realizzato percorsi di inclusione all'interno della rete S.P.R.A.R. (Sistema di Protezione per Richiedenti Asilo e Rifugiati) in collaborazione con la Coop. Labirinto.

L'Associazione è co-fondatrice della rete G.Arte.N. (Giovani Arte e Natura), nata nel 2013 a seguito di un progetto sostenuto dall'A.N.C.I.. La rete è finalizzata alla promozione del talento dei giovani artisti e promuove percorsi di scambio e mobilità.

ZOE' aderisce al D.I.E.S.M.N. (Distretto Integrato di Economia Sociale Area Marche Nord), all'interno del quale collabora per alle attività delle politiche giovanili nel territorio della Regione Marche.

L'Associazione nel 2019 è divenuta "antenna" del NETWORK "INRADIO" dell'Agenzia Nazionale Giovani tramite il progetto nazionale ANG IN RADIO – MARCHE – CREARE PER CREDERE, riconoscimento confermato anche per l'annualità 2020/2021.

Nel 2020 da vita assieme alle altre associazioni giovanili del territorio alla rete di co-progettazione sociale che sviluppa e realizza MERAKI. Progetto sostenuto dalla Regione Marche e dal Dipartimento per le Politiche Giovanili tramite l'intervento "aggregazione 3° edizione".

Ad oggi la rete di MERAKI continua ad essere attiva e crescere, coinvolgendo ulteriori associazioni giovanili e gruppi informali.

Dal 2019 l'Associazione ZOE, tramite il progetto PISTA! sostenuto da A.N.C.I., è gemellata con 2 associazioni giovanili del territorio di Mola di Bari promuovendo lo scambio di competenze, buone prassi e la mobilità nazionale di giovani volontari e artisti.

Il 13 gennaio 2023, all'interno del progetto LIMO fonda con altre 7 associazioni giovanili del territorio iscritte all'elenco regionale la rete "Ambé" di cui è stata nominata coordinatrice per il primo triennio di attività.

Associazione SECONDA ERA

Partner

Seconda Era è un'associazione ludico culturale giovanile con sede a Pesaro, che raduna appassionati di giochi da tavolo, wargames, giochi di ruolo, modellismo, cinema e tanto altro ancora.

Finalità dell'associazione è aggregare attraverso l'attività ludica e proporre percorsi formativi legati al gioco.

Nata come esperienza informale nel 2007, nel 2009 si costituisce in associazione e attiva il primo spazio di aggregazione spontanea per giovani nell'area del centro cittadino di Pesaro.

In seguito, nel 2015, da vita, all'interno della **Stazione Gauss di Pesaro** al primo spazio ludico autogestito del territorio.

Attualmente aderiscono alle attività oltre 120 giovani e, dal 2017, l'associazione è entrata a far parte del circuito TNT che promuove attività ludiche su tutto il territorio nazionale, divenendone presidio unico per la Regione Marche.

L'associazione attiva nei propri spazi corsi gratuiti di pittura, modellismo, scrittura e game design.

Associazione STRAMONIO

Partner

STRAMONIO è un'associazione giovanile che ha tra i suoi obiettivi quello di promuovere una vita sana e il benessere della persona attraverso attività di sensibilizzazione, formazione ed eventi. Tra i soci dell'associazione sono presenti giovani insegnanti, operatori culturali e animatori. L'associazione collabora con amministrazioni pubbliche, scuole e centri di aggregazione. Promuove percorsi di partecipazione attiva mirati al coinvolgimento dei giovani e realizza attività di progettazione per il recupero di spazi urbani.

L'associazione è stata individuata quale referente delle associazioni giovanili nello sviluppo del progetto ARADIA del Comune di Pesaro. Il progetto, finanziato con due bandi dell'A.N.C.I., ha previsto la riqualificazione di una piccola casa colonica all'interno del Parco Miralfiore che, dal 2018, è divenuto luogo di aggregazione e presidio per la progettazione condivisa delle politiche giovanili. Nel 2022 è previsto il lancio dello spazio come luogo di aggregazione, formazione e co-working ad esclusivo utilizzo e gestione delle associazioni giovanili.

Associazione TERRAE

Partner

L'associazione Terrae è un'associazione giovanile che si propone, tramite pubblicazioni, eventi e contributi digitali, di esplorare e promuovere il mosaico di microcosmi che compone le Marche. Nasce dall'incontro di persone, idee e passioni e dallo scambio di consapevolezze condivise. Al di là di quelle più eteree, come l'insaziabile curiosità e la voglia di riscoprire il territorio che ci ospita, la nostra casa, sono state le consapevolezze più concrete a motivarci, come la pluralità della nostra regione, che va ben oltre il nome, e che spesso resta ignota anche a chi, come noi, ci vive immerso.

Ci siamo resi conto che la sobrietà che ha tenuto per molto tempo le Marche lontane dai riflettori ha contribuito a preservarne il fascino e l'autenticità ma, allo stesso tempo, ha lasciato nell'ombra luoghi e persone che, invece, vale la pena far conoscere. Terrae vuole quindi esplorare la varietà e la profondità di queste dimensioni e storie. Crediamo che l'unicità si esprima nell'intimità, che l'individualità, nella visione d'insieme, si faccia sapienza comune, e che nei contesti insoliti la vita si riveli.

Cambiare la narrativa è per noi prerogativa necessaria per dar voce a quei luoghi considerati "marginali", fino ad ora definiti "per difetto", per quello che non hanno. Terrae vuole guardarli sotto un'altra luce, valorizzare quello che hanno e che li rende preziosi: un enorme patrimonio tangibile, culturale e naturale, ma soprattutto intangibile, fatto di storie, persone e valori.

L'associazione idea, realizza e distribuisce il magazine "Sybillae", uno strumento di narrazione dei luoghi della Regione Marche da parte di giovani residenti, creativi e viaggiatori.

kimera
meraki

ABSTRACT

ABSTRACT PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO

KIMERA

SOGETTO PROPONENTE

NOMINATIVO:

Associazione TRIBALEGGS

INDIRIZZO SEDE:

Via Nazionale 40 – Vallefoglia (PU)

INDIRIZZO MAIL:

tribaleggs@gmail.com

GRUPPO DI PROGETTO E ATTORI INTERESSATI

NOMINATIVO	RUOLO (indicare se Partner o Collaboratore)
Ass. TRIBALEGGS	Capofila
Ass. ZOE	Partner
Ass. GIOGRA	Partner
Ass. CRITICA POP ETS	Partner
Ass. TAVOLO STUDENTI	Partner
TEATRO LE OMBRE APS	Partner
LABIRINTO SOC. COOP.	Partner
LICEO "T. MAMIANI"	Partner
LICEO "F. MENGARONI"	Partner
I.T.E.T. "BRAMANTE-GENGA"	Partner
I.P.S.A.A.R. "S. MARTA"	Partner
I.C. MONTELABBATE	Partner
I.C. "G. LANFRANCO"	Partner
Comune di Vallefoglia	Collaboratore Ospitante
Comune di Gradara	Collaboratore Ospitante
Comune di Pesaro	Collaboratore Ospitante
Comune di Gabicce Mare	Collaboratore Ospitante
Comune di Tavullia	Collaboratore Ospitante
Comune di Montelabbate	Collaboratore Ospitante

DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO

(max 10 righe su: contesto di partenza, destinatari, obiettivi)

KIMERA è un progetto di rete che ha l'obiettivo generale di intrecciare esperienze e percorsi per promuovere nuove modalità di aggregazione, crescita e formazione, e favorire l'inclusione, la cittadinanza attiva e lo sviluppo culturale dei giovani coinvolti.

È stato progettato come sviluppo e replica del progetto MERAKI del quale ha ampliato territorio di realizzazione e rete di partenariato. Coinvolge 5 associazioni giovanili iscritte all'elenco regionale, 6 Istituti Secondari del territorio e due realtà del terzo settore attive ormai da anni nella gestione di spazi di aggregazione e sviluppo di competenze.

Destinatari i giovani dei 6 comuni coinvolti e gli studenti degli istituti partner.

Si realizza attraverso 5 percorsi tematici che comprendono lo sviluppo di competenze, la promozione degli spazi aggregativi e attività di co-progettazione territoriale. Seguendo la linea tracciata da MERAKI tutti gli interventi agiscono in un'ottica di condivisione e permeabilità tali da risultare come unica offerta organica destinata ai giovani coinvolti.

ABSTRACT PROGETTO

ELENCO DELLE ATTIVITÀ

Attività A1 – Start Up!

B - Percorso “I luoghi dell’incontro”

Attività B1 Analisi dei servizi e delle opportunità

Attività B2 Promozione dei luoghi

Attività B3 Eventi e attività

C - Percorso “Le scuole come luoghi di sperimentazione”

Attività C1 Definizione dei percorsi in concorso con le scuole e loro promozione

Attività C2 Individuazione degli studenti da coinvolgere

Attività C3 Realizzazione del percorso “trasformare l’arte in professione”

Attività C4 Realizzazione del laboratorio teatrale

D - Percorso “Cittadinanza Attiva”

Attività D1 Speech Cocktail

Attività D2 Cineforum Filosofici

E - Percorso “Competenze e Formazione”

Attività E1 Laboratorio di PUNCHNEEDLE

Attività E2 Laboratorio di Makeup degli effetti speciali

Attività E3 Laboratorio di Fumetti

Attività E4 Laboratorio di Musica elettronica

F - Percorso “Incubazione”

Attività F1 KIMERA in RESIDENZA

Attività F2 BARATTO CULTURALE

G – Eventi

Attività G1 Festival del Baratto Culturale

Attività G2 Il primo giorno di Fiestaglobal 2024

Valutazione

TERRITORI in cui si svolgeranno le attività progettuali

Comuni di Vallefoglia, Gradara, Pesaro, Gabicce Mare, Tavullia, Montelabbate

NUMERO DEI GIOVANI DIRETTAMENTE COINVOLTI NELLE ATTIVITÀ PROGETTUALI

148

AVVISO PUBBLICO INTERSCAMBI

ABSTRACT PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO

Ce.Ne.R.E – Centri Nevralgici di Rigenerazione Espressiva

SOGGETTO PROPONENTE

NOMINATIVO: **Associazione Teatrale e Culturale TiVittori – APS (AG)**

INDIRIZZO SEDE: Piazza IV novembre, 2 - 60030 Serra de'Conti (AN)

INDIRIZZO MAIL: tivittori@gmail.com

GRUPPO DI PROGETTO E ATTORI INTERESSATI

NOMINATIVO	RUOLO (indicare se Partner o Collaboratore)
Associazione "T.Vittori" (AG)	Partner - Capofila
Associazione Circoplà	Partner
Associazione UICAN	Partner
Associazione La Collina della Vita	Partner
Associazione Un cuore... mille cuori	Partner
Ass. Banda Musicale Città di Ostra "O.Bortoletti"	Partner
Istituto Comprensivo di Arcevia	Partner
Istituto Comprensivo di Ostra	Partner
Lic. Artistico Edgardo Mannucci – Fabriano	Partner
Ditta Goretti SRL	Collaboratore Finanziatore
Comune di Serra de' Conti	Collaboratore Ospitante
Comune di Ostra	Collaboratore Ospitante
Comune di Ostra Vetere	Collaboratore Ospitante
Comune di Fabriano	Collaboratore Ospitante
Comune di Arcevia	Collaboratore Ospitante
Comune di Ancona	Collaboratore Ospitante

DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO

(max 10 righe su: contesto di partenza, destinatari, obiettivi)

Ce.Ne.R.E. – Centri Nevralgici di Rigenerazione Espressiva nasce da un'usanza viscerale e innata dell'uomo di preservare la natura rigenerandola col fuoco. Il progetto si propone di connettere in maniera solida e duratura le diverse realtà artistiche e aggregative dei territori interessati, facilitando l'interazione multidisciplinare delle associazioni partner e degli attori del progetto. Lo scopo è lasciare una traccia, un seme al loro interno che possa poi proliferare, contaminare altri ragazzi, facendoli sentire nuovamente parte di qualcosa e mai più isolati. Con azioni mirate anche ai ragazzi di vari istituti scolastici, verranno forniti gli strumenti per apprendere un'arte, un mestiere, in primis per il loro benessere psico-fisico, al fine di creare un contesto in cui possano intervenire consapevolmente.

L'obiettivo generale è di attrarre i giovani, sostenendo attività innovative e sociali mediante laboratori creativi, teatrali, artigianali e di comunicazione, al fine di prevenire il disagio giovanile e rispondere così in maniera attiva ai fenomeni di fragilità, insicurezza, marginalità, irrilevanza. Il progetto mira inoltre a promuovere un rapporto osmotico con la disabilità, favorendo l'inclusione con una serie di laboratori esperienziali. S'intende altresì promuovere percorsi di crescita personale nella fascia di età compresa tra 14 e 35 anni, toccando con mano l'insieme dei mestieri artistici, artigianali e creativi. Ci si propone di alimentare una coscienza civica, sociale, artistica e di reciproco aiuto abbracciando l'altro nel pieno rispetto di ogni forma di diversità

ABSTRACT PROGETTO

ELENCO DELLE ATTIVITÀ

Attività 1 "Cinis luta"

In questa attività si raccoglieranno frammenti di vite ribelli, del territorio, di personalità al margine che riflettono le nostre ombre; i muri verranno schizzati da scintille giovani dei pennelli dei ragazzi della scuole medie del paese, vivacemente guidati da un artista e accompagnati dalla loro insegnante d'arte avranno modo poi di riportare l'esperienza all'interno del festival "Nottenera". Ispirati dalla cenere, dalla sua fluidità e dal suo essere indefinibile nella forma si darà vita a ricerche sull'identità contemporanea degli esseri umani, digitali, fluidi. Seguendo l'arco della traiettoria del piccolo fuoco volante artisti provenienti da linguaggi diversi daranno il giusto risalto all'arte dell'improvvisazione. Infine, quando il tizzone giungerà al termine della sua parabola, tamburi, voci, passi e canti popolari trasformeranno in frammenti di fuoco i giovani riuniti in cerchi di danze! (T. Vittori)

Attività 2 "Cinis ardens".

Il laboratorio mira a sviluppare nei ragazzi la comunicazione efficace, la capacità di public speaking, la relazione con gli altri, la consapevolezza di sé e dell'altro da sé, la gestione dello stress. Scopo dell'attività è prevenire e/o arginare il disagio giovanile tramite attività costruttive e creative, avvicinando inoltre i ragazzi al mondo della disabilità sensoriale. Dopo il successo del laboratorio teatrale inserito all'interno del precedente progetto **A.R(t).S.** anche in questo caso si indagheranno le passioni antropiche, tracciando la forma dell'emotività umana che sfavilla e incendia gli animi. (UICAN)

Attività 3 "Cinis volans".

Il granello di cenere vola e il fuoco si trasforma, si propaga nell'aria come un'onda acustica che perturba, produce energia la quale si traduce in giovani che si mettono alla prova nell'organizzazione di eventi e vengono educati alla musica. La progettazione condivisa, tra esperti e fruitori, permetterà ai ragazzi di confrontarsi con se stessi e con gli altri, in modo da trovare la propria musica interiore. (Banda Musicale Ostra)

Attività 4 "Cinis tactus".

Si attiveranno laboratori atti ad accrescere la creatività ed espressività corporea con percorsi di sviluppo, equilibrio e benessere personale. Accompagnati da esperti del settore le attività verteranno sull'acrobatica aerea e sul parkour, dalle prime nozioni fino a livelli intermedi/avanzati. I ragazzi troveranno una loro dimensione nel contatto, nella percezione dello spazio, (a cura di "Circoplà" - sede dell'attività: Serra de' Conti)

Attività 5 "Cinis alma".

La cenere nutre, e finisce con il dare nuova vita; offre seconde opportunità, innumerevoli possibili strade di crescita e sviluppo, propone nuovi percorsi di rigenerazione creativa ed espressiva: in uno "SPAZIO-Ø", protetto, i ragazzi esprimeranno se stessi e metteranno su carta, su tessuto, su tela il proprio vissuto per poter dipingere con serenità il proprio futuro.

Attività 6 "Cinis emersa".

Dalle ceneri rinasce nuovo verde, emerge con forza nuova linfa che trova un suo spazio, sua luce e colori vividi, contamina lo spazio, tinteggia quel che la circonda per esplodere con forza. I muri di Fabriano saranno destinati a nuova vita, a un nuovo principio, a fiammate di colore che produrranno altra cenere, altri dirompenti inizi.

TERRITORI in cui si svolgeranno le attività progettuali

Comune di Serra De' Conti
 Comune di Arcevia
 Comune di Ostra
 Comune di Ostra Vetere
 Comune di Fabriano
 Comune di Ancona

NUMERO DEI GIOVANI DIRETTAMENTE COINVOLTI NELLE ATTIVITÀ PROGETTUALI

110

ABSTRACT PROGETTO



ABSTRACT PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO:

Disconnect to better connect: giovani attivi nella scoperta delle Marche

SOGGETTO PROPONENTE

NOMINATIVO: Associazione DI.TE - Associazione Nazionale Dipendenze Tecnologiche, Gap e Cyberbullismo

INDIRIZZO SEDE: Via Fiorini 25– Senigallia (AN)

INDIRIZZO MAIL: info@dipendenze.com

SEGNATURA: 0883310|11/07/2023|R_MARCHE|GRM|ISP|A|370.30.10/2018/IFD/34

GRUPPO DI PROGETTO E ATTORI INTERESSATI

NOMINATIVO	RUOLO (indicare se Partner o Collaboratore)
ASSOCIAZIONE CULTURALE NEXT	Partner – AG
IMPACT ASSOCIAZIONE CULTURALE	Partner - AG
CIRCOLO CULTURALE JU-TER CLUB OSIMO	Partner – AG
Cooperativa sociale Prospettive	Partner ONLUS
ISS "Podesti – Calzecchi Onesti (Chiaravalle)	Partner – ISS
ISS Cambi Serrani (Falconara Marittima)	Partner – ISS
ISS Panzini (Senigallia)	Partner – ISS
Comune di Montemarciano (AN)	Collaboratore
Comune di Chiaravalle (AN)	Collaboratore
Comune di Falconara (AN)	Collaboratore
Comune di Corinaldo (AN)	Collaboratore
Comune di Monte San Vito (AN)	Collaboratore
Comune di Castelleone di Suasa (AN)	Collaboratore

DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO

(max 10 righe su: contesto di partenza, destinatari, obiettivi)

L'intervento mira a sensibilizzare la cittadinanza sul tema consapevolezza digitale e il benessere digitale dei ragazzi e giovani (14-35 anni), offrendo opportunità alternative e più stimolanti e coinvolgenti nei territori dove vivono. Grazie ai partner giovanili e al coinvolgimento di alcune scuole del territorio nei 6-5 comuni ospitanti, l'Associazione DITE propone dei momenti di formazione sui rischi e dipendenze da internet e promuove dei momenti di disconnessione (Disconnect time) per promuovere e divulgare un utilizzo più sano e responsabile dei device tecnologici e un maggiore attivismo dei giovani, grazie alla miglior conoscenza e esperienza aggregative nell'esplorazione dei territori di prossimità.

Destinatari sono ~~119~~ 109 giovani dai 18 ai 35 anni nei ~~6~~-5 comuni continui (Montemarciano, Chiaravalle, Falconara, Corinaldo, Monte San Vito e Castelleone di Suasa), tutti in provincia di Ancona.

ELENCO DELLE ATTIVITÀ

A.1 Attività relative a R.1

A 1.1 Coordinamento partner e promozione iniziativa e identificazioni dei partecipanti

A 1.2 – Preparazione attività formativa sui temi del benessere psicologico e rischi iperconnessione

A 1.3 – Realizzazione percorsi formativi per i giovani rivolte alle scuole e comunità nei 6-5 comuni

ABSTRACT PROGETTO

A 1.4 - Eventi di sensibilizzazione su dipendenza digitale e uso consapevole tecnologie per la cittadinanza

A.2 Attività relative a R.2

A 2.1 - Identificazione spazi e attività preparatorie e comunicazione per il disconnect time

A 2.2 – Realizzazione nr 6 5 disconnect time in altrettanti comuni

A 2.3 - Attività di comunicazione, visibilità e divulgazione del progetto

A 2.4 – Evento finale presentazione dei risultati del progetto con partners e comuni

A 2.5 - Coordinamento, gestione e monitoraggio del progetto

TERRITORI in cui si svolgeranno le attività progettuali

Il progetto è promosso dall'Associazione DI.TE, con sede a Senigallia (AN) attiva dal 2007. Assieme alle Associazioni Giovanili Next, IMPACT e JU-TER e alla Cooperativa Prospettive, propongono un intervento in collaborazione con gli Istituti Scolastici Superiori a Senigallia in 65-comuni della provincia di Ancona. Le attività di formazione nei vari istituti scolastici (1^ e 2^ grado) e le proposte di disconnessione con offerta di attività culturali, artistiche e di sensibilizzazione ambientale si svolgeranno in 65 comuni che hanno una riconosciuta rilevanza storica, turistica, ambientale e sociale:

- 1 Comune di Montemarcano (AN)
- ~~2 Comune di Chiaravalle (AN)~~
- 3 Comune di Falconara (AN)
- 4 Comune di Corinaldo (AN)
- 5 Comune di Monte San Vito (AN)
- 6 Comune di Castelleone di Suasa (AN)

NUMERO DEI GIOVANI DIRETTAMENTE COINVOLTI NELLE ATTIVITÀ PROGETTUALI

Beneficiari dell'intervento (tot. ~~119~~ 109):

L'intervento coinvolgerà vari giovani tra i 14 e 35 anni così suddivisi:

- ~~106~~ 96 Studenti delle scuole di 1 e 2 grado (alunni per gruppo/classe dai 14 ai 19 anni) e giovani delle comunità che parteciperanno alla formazione e attività di disconnessione;
- 8 Giovani dell'Associazione NEXT che partecipano alle attività creative (fotografiche e musicali) (8 giovani dai 20 ai 35 anni)
- 5 Giovani dell'Associazione culturale IMPACT che partecipano alle attività culturali del progetto (5 giovani dai 18 ai 35 anni)

Durata: 10 mesi, con avvio previsto per settembre 2023.

 **Di.Te.**
Associazione Nazionale Dipendenze Tecnologiche
GAP e Cyberbullismo ODV
Via G. Fiorini, 25 - 60019 SENIGALLIA (AN)
C.F. 92043150424 - Tel. 340 6774596
info@dipendenze.com - www.dipendenze.com

AVVISO PUBBLICO INTERSCAMBI

ABSTRACT PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO
 "LAB-IN" Laboratori Integrati - competenze artistiche, consapevolezza del se e life skills

SOGGETTO PROPONENTE
 NOMINATIVO:
 1 - Ass.Giovani, Territorio e Cultura

INDIRIZZO SEDE:
 Via Tornabuoni, 27
 63848 Petritoli (FM)

INDIRIZZO MAIL:
 ass.giovani@gmail.com

GRUPPO DI PROGETTO E ATTORI INTERESSATI

NOMINATIVO	RUOLO (indicare se Partner o Collaboratore)
2 - Ass. Il cielo sopra Berlino	Partner
3 - Ass. Labs	Partner
4 - Ass. Famiglia Nuova	Partner
5 - Ass. Torre Nera	Partner
6 - Ass. La Liberata	Partner
7 - Cds Monti Sibillini	Partner
8 - Liceo artistico Preziotti-Licini	Partner
9 - ISC Da Vinci - Ungaretti	Partner
10 - Istituto Artigianelli	Partner
11- IS Pagani Monterubbiano	Partner
12 - IS Pagani Campofilone	Partner
13 - IS Pagani Pedaso	Partner
1 - Comune di Fermo	Collaboratore-finanziatore
2 - Comune di Ortezzano	Collaboratore-finanziatore
3 - Comune di Petritoli	Collaboratore-finanziatore
4 - ATS XIX	Collaboratore-finanziatore
5 - Comune di Monte Rinaldo	Collaboratore-ospitante
6 - Comune di Montalto delle Marche	Collaboratore-ospitante
7 - Comune di Monterubbiano	Collaboratore-ospitante
8 - Comune di Campofione	Collaboratore-ospitante

DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO
 (max 10 righe su: contesto di partenza, destinatari, obiettivi)

Il contesto di riferimento è costituito la necessità del protagonismo giovanile per contribuire a un cambiamento positivo della società ed -in particolare- intervenire nell'ambito della frammentazione e dell'isolamento che vivono molti giovani. Il territorio dove verrà realizzato vive numerose difficoltà e bisogni che sono aggravate dalle contesto territorio che deve affrontare lo spopolamento, le modificazioni del tessuto economico e sociale, la carenza di opportunità. Il territorio del fermano è caratterizzato dalla presenza di tanti piccoli Comuni e dalla presenza della città del capoluogo che è un

ABSTRACT PROGETTO

punto riferimento importante sul piano culturale e creatività e svolge un ruolo anche la presenza degli istituti Scolastici. Accanto alle difficoltà del settore dell'economia, alle difficoltà di relazione ed alla frammentazione causate alla pandemia, in questi territori si registrano anche timidi segnali di voglia partecipazione e di protagonismo attivo dei giovani.

I destinatari delle attività progettuali sono i giovani del territorio (14 - 35 anni) che saranno destinatari e protagonisti dei percorsi laboratoriali nel campo della comunicazione digitale, nel campo della creatività e dell'arte, attraverso la collaborazione e la contaminazione dei linguaggi espressivi diversi tra loro. Il protagonismo dei giovani passerà attraverso la loro capacità di sviluppare le cosiddette soft skills ed attraverso la creazione di legami e di collaborazioni anche tra territori diversi tra loro superando le fratture presenti nel territorio (centro/periferia, città/borghi, zona costiera/zona montana, etc).

Particolare attenzione sarà assicurata alla collaborazione con gli Istituti Scolastici del territorio e al rafforzamento dei percorsi di orientamento che si pone come processo che consente di individuare una direzione verso la quale muoversi utilizzando: informazioni su se stessi, sulle proprie caratteristiche, attitudini, interessi, sui propri punti di forza e aree di miglioramento, sulle conoscenze e competenze acquisite (anche nelle attività extra-scolastiche e nelle esperienze in campo culturale e creativo).

ELENCO DELLE ATTIVITÀ

Attività 3 SOCIAL RADIO

Attività 3.1) Sviluppo piano editoriale - Informa-giovani *digit@!* : questa attività consiste nello sviluppo della Social Radio "Mamma esco a fare due passi" e community digitale dedicata al progetto.

Attività 3.2) Sviluppo laboratori di social radio

La Social radio si pone come punto di riferimento per lo sviluppo di laboratori didattici informali in collaborazione con le scuole che hanno aderito alla presente progettualità, in qualità di partner. Uno strumento che favorisce il dialogo con le nuove generazioni e soprattutto l'ascolto di quelle che sono le loro esigenze, i loro desideri, aspettative, paure, e sogni. Al tempo stesso sarà un luogo di condivisione e partecipazione.

Attività 3.3) Eventi della Social Radio "Mamma esco a fare due passi on tour" e coinvolgimento "Role Models" Si prevede l'organizzazione di una serie di appuntamenti con relatori e testimonial di rilievo e notorietà nazionale, fortemente legati agli interessi, passioni, mestieri dei giovani compresi nella fascia di età 14-35 anni.

Attività 4) Sviluppo "Game Labs"

Attività 4.1) Sviluppo gioco di Ruolo

Questa attività consiste in un laboratorio di 10 appuntamenti, durante i quali si svilupperà, insieme al Liceo Artistico, un gioco da tavolo, sia dal punto di vista grafico/artistico, tecnico e di storytelling.

Attività 4.2) Organizzazione degli eventi "Game Labs"

Si tratta di tre appuntamenti (n.1 a Macerata + n.2 nel fermano) in cui si gioca e si parla di gioco. Per divertirsi e diffondere cultura, conoscere le proprie abilità e/o life skills, oltre ad essere un momento di promozione del gioco sano contro il gioco d'azzardo e la ludopatia. Si tratta di giochi speciali della durata di un'ora, condotti da esperti. Per l'evento principale, verrà allestita anche un'Escape Room .

Attività 5) Botteghe Creative

Sono previsti n.24 sessioni di laboratori specifici nel campo della creatività, arte e performance, grazie ai collaboratori, favoriremo una disseminazione delle attività nel territorio Fermo/Ascoli, con una centralità e punto di riferimento nella strategica città Capoluogo di Fermo, anche all'interno di aule scolastiche. I

ABSTRACT PROGETTO

seminari e laboratori diventano dei momenti preziosi per lo sviluppo di "life skills" e consapevolezza del sé, capire le proprie abilità e passioni, per valutare il proprio percorso.

5.1 Bottega teatrale Κόπος : Laboratorio di teatro dedicato a 20 giovani , guidato da un giovane professionista, articolato in tre fasi: la prima è costituita dal lavoro di propedeutica attoriale, la seconda prevede lo studio di un testo di riferimento e la terza l'allestimento di quest'ultimo filo alla restituzione pubblica dello stesso, prevista come esito del percorso laboratoriale. Lo scopo specifico è quello di usare il teatro come strumento di formazione e di aggregazione sociale, oltre che artistica.

5.2 Cineforum : N.4 serate di cineforum su tematiche legate alle botteghe creative e che accompagnano i laboratori. Lo scopo specifico è quello di usare il cinema come strumento di formazione e di aggregazione sociale, oltre che approfondimento del linguaggio visivo.

5.3 Bottega d'arte contemporanea

Verranno svolti in totale n.6 workshop intitolati "A scuola dallo Street Artist", di cui n.3 che possiamo definire laboratori "formali" teorico-tecnici e n.3 laboratori "informali" pratici.

5.4 Photowalk : Si prevede di realizzare un appuntamento di photowalk presso il Borgo di Ortezzano che sarà l'occasione per far scoprire le bellezze e il patrimonio culturale ed ambientale, oltre che essere occasione di aggregazione sociale, creazione legami ed approfondimento del linguaggio visivo.

Attività 6) Organizzazione "Orient-L@B" : a completare ed accompagnare le esperienze laboratoriali il percorso del progetto prevede alcuni momenti di orientamento e della transizione scuola-lavoro.

6.1) Orientamento attraverso il laboratorio di grafologia

6.2) Skills life lab che si pone come percorso di orientamento che consente di individuare una direzione verso la quale muoversi utilizzando: informazioni su se stessi, sulle proprie caratteristiche, attitudini, interessi, sui propri punti di forza e aree di miglioramento, sulle conoscenze e competenze acquisite e riflessioni . Il laboratorio offrirà anche tutte le informazioni che servono sul mercato del lavoro, sulle opportunità formative e lavorative del territorio.

TERRITORI in cui si svolgeranno le attività progettuali

I territori direttamente coinvolti sono quelli degli 8 Comuni collaboratori (Fermo, Ortezzano, Petritoli, Monterubbiano, Campofilone, Monte Rinaldo, ~~Montalto delle Marche~~) che hanno formalizzato l'adesione, oltre ai territori dove hanno sede i partner (Porto San Giorgio, Amandola e Macerata), indirettamente invece si raggiungerà potenzialmente l'intera provincia di Fermo, considerando la Città e gli Istituti scolastici del capoluogo un luogo di passaggio per gran parte dei ragazzi della provincia e l'attività della Social Radio sempre più diffusa capillarmente nel territorio.

NUMERO DEI GIOVANI DIRETTAMENTE COINVOLTI NELLE ATTIVITÀ PROGETTUALI

300

ABSTRACT PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO: "COLTURE - VISIONI IN AZIONE"

SOGGETTO PROPONENTE

NOMINATIVO: ACLI SEDE PROVINCIALE DI ASCOLI PICENO APS

INDIRIZZO SEDE: VIA III OTTOBRE, 9 - ASCOLI PICENO

INDIRIZZO MAIL: ascolipiceno@acli.it

GRUPPO DI PROGETTO E ATTORI INTERESSATI

NOMINATIVO	RUOLO
COSE DI QUESTO MONDO APS	Partner
VIVO APS	Partner
EXPONITI APS	Partner
DELTA ODV	Partner
IXSPAZI APS	Partner
APPLY APS	Partner
ISC ASCOLI CENTRO-D'AZEGLIO	Partner
ISC BORGO-SOLESTA'-CANTALAMESSA	Partner
ISC FOLIGNANO-MALTIGNANO	Partner
ISC SPINETOLI-MONSAMPOLO-ACQUAVIVA	Partner
ISC INTERPROVINCIALE DEI SIBILLINI	Partner
IIS ORSINI-LICINI	Partner
COMUNE DI ASCOLI PICENO	Collaboratore
COMUNE DI COMUNANZA	Collaboratore
COMUNE DI FOLIGNANO	Collaboratore
COMUNE DI FORCE	Collaboratore
COMUNE DI MALTIGNANO	Collaboratore
COMUNE DI MONTEFALCONE APPENINO	Collaboratore
COMUNE DI MONTEPARO	Collaboratore
COMUNE DI MONTEMONACO	Collaboratore
COMUNE DI SPINETOLI	Collaboratore

DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO

Il progetto, in continuità con "VISIONI IN EVOLUZIONE", nasce dal desiderio di dare ai giovani alcuni strumenti fondamentali per essere reali agenti di un cambiamento sociale ed economico portatore di giustizia per tutti, così da continuare a disseminare la *Cultura* del protagonismo giovanile e *Coltivare* passioni e sogni trasformati in impegno civico e comunitario attraverso lo scambio e la partecipazione.

I destinatari della proposta saranno circa 420 giovani, tra studenti degli istituti partner, giovani operatori e giovani con gradi differenti di disabilità che parteciperanno attivamente alle attività.

L'obiettivo è quello di promuovere la passione per la giustizia sociale e la solidarietà sensibilizzandoli sul tema dell'accesso in modo equo alla ricchezza e alle opportunità che la società offre, fornendo loro le "chiavi" interpretative delle dinamiche macroeconomiche, rendendoli consapevoli del proprio "potere" come consumatori e aiutandoli nell'utilizzo del socialmedia per azioni di cittadinanza attiva

ELENCO DELLE ATTIVITÀ

Attività A.1 "Sviluppiamo competenze" - Formazione dei giovani coinvolti (operatori e studenti in PCTO)

ABSTRACT PROGETTO

sui metodi educativi e sui contenuti delle attività educative

Attività A.2 "Accendiamo passioni" - Realizzazione di laboratori formativi sul tema della giustizia sociale per promuovere sensibilità e accendere passioni e divenire agenti di cambiamento di un mondo più giusto e solidale, per "contagiare" positivamente le comunità di appartenenza

Attività A.3 "Coltiviamo processi partecipativi" - Realizzazione di laboratori creativi per giungere alla produzione di elaborati da rendere in condivisione negli eventi locali attraverso una mediazione artistica (teatrale, pittorica e musicale)

Attività A.4 "Viviamo interscambi generativi" - Realizzazione di laboratori creativi per passare dalla passione e partecipazione all'azione, creando una campagna promozionale "giovanile" di consumo critico che sostenga la giustizia sociale verso i produttori, la tutela della salute dei consumatori e la salvaguardia dell'ambiente

Attività A.5 "Animiamo comunità" - Realizzazione di eventi di presentazione e di restituzione disseminati sul territorio in base alla dislocazione dei plessi scolastici (Ascoli Piceno, Comunanza, Folignano, Maltignano e Spinetoli) e finalizzati a "contagiare" positivamente le comunità di appartenenza attraverso linguaggi giovanili

Attività A.6 "Promuoviamo giustizia sociale" - Realizzazione di un *festival della giustizia sociale* destinato sia ai giovani che alle comunità per presentare il "*manifesto della giustizia sociale*" e i contenuti sviluppati in tutto il percorso progettuale attraverso i linguaggi artistici tipici dei giovani

TERRITORI in cui si svolgeranno le attività progettuali

Comuni di Ascoli Piceno, Comunanza, Folignano, Force, Maltignano, Montefalcone Appennino, Montelparo, Montemonaco, Spinetoli

NUMERO DEI GIOVANI DIRETTAMENTE COINVOLTI NELLE ATTIVITÀ PROGETTUALI

Circa 420 giovani tra studenti, operatori dei partner e giovani con disabilità

ABSTRACT PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO

ESPOSTI AL RISCHIO

SOGGETTO PROPONENTE

NOMINATIVO: ASSOCIAZIONE CULTURALE NEXT

INDIRIZZO SEDE: VIA FATTORI 10, 60019, SENIGALLIA AN

INDIRIZZO MAIL: info@fosforoscienza.it

GRUPPO DI PROGETTO E ATTORI INTERESSATI

NOMINATIVO	RUOLO (indicare se Partner o Collaboratore)
ASSOCIAZIONE DI.TE ODV	PARTNER
FONDAZIONE CARITAS SENIGALLIA ETS	PARTNER
UNDICESIMAORA SOC. COOP. SOCIALE ETS	PARTNER
IL SEME ODV	PARTNER
Comune San Ginesio	COLLABORATORE OSPITANTE
Comune Morro D'Alba	COLLABORATORE OSPITANTE
Comune Barbara	COLLABORATORE OSPITANTE
Comune Mercatino Conca	COLLABORATORE OSPITANTE
Comune Fratte Rosa	COLLABORATORE OSPITANTE
Comune Ostra Vetere	COLLABORATORE OSPITANTE
Comune Monte Grimano Terme	COLLABORATORE OSPITANTE

DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO

(max 10 righe su: contesto di partenza, destinatari, obiettivi)

“Esposti al rischio” è un progetto di rete che coinvolgerà enti del terzo settore, comuni e scuole per orientare i giovani nel difficile compito di comprendere il rischio nell’era dell’incertezza. L’iniziativa sarà creata dai giovani per i giovani con l’obiettivo di acquisire competenze specifiche e diventare fautori di una cittadinanza attiva in un contesto attualmente difficile come quello dell’emergenza climatica e di grandi cambiamenti tecnologici e digitali. In particolare ci concentreremo sui temi dei rischi di alluvioni, terremoti, dipendenze tecnologiche.

L’iniziativa creata diventerà itinerante e attraverserà tutti i 7 comuni coinvolti nel progetto con una mostra, incontri con esperimenti dal vivo e conferenze per il pubblico.

ABSTRACT PROGETTO

ELENCO DELLE ATTIVITÀ

Il progetto si articola in quattro fasi principali:

1. Una campagna di lancio iniziale recluterà il gruppo di giovani protagonisti (19-35).
2. Il percorso di formazione con esperti permetterà ai giovani di acquisire conoscenze chiave su rischio, comunicazione e digitale e stimolerà una maggior consapevolezza e comprensione del presente.
3. La progettazione partecipata stimolerà i giovani ad attivarsi e sviluppare competenze pratiche da cui nascerà una mostra sul rischio, arricchita da nuove esperienze immersive digitali per la sensibilizzazione a su temi sociali e ambientali.
4. L'iniziativa sulla comunicazione del rischio diventerà itinerante nei 7 comuni coinvolti per raggiungere altri giovani (14-35). In ciascun comune saranno realizzate 3 attività: la mostra sul rischio - disponibile per scuole e pubblico generico; un incontro in plenaria con i ragazzi e famiglie con esperimenti dal vivo e dialogo per navigare l'incertezza e assumere buone pratiche di comportamento nel caso di emergenze; un incontro con il pubblico per comprendere i rischi dell'era digitale.

TERRITORI in cui si svolgeranno le attività progettuali

Barbara, Ostra Vetere, Morro D'Alba, San Ginesio, Fratte Rosa, Mercatino Conca, Montegrimano Terme

NUMERO DEI GIOVANI DIRETTAMENTE COINVOLTI NELLE ATTIVITÀ PROGETTUALI

125

ABSTRACT PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO
 INTERCHANGE FLOW – SCAMBI DI COMUNITÀ

SOGGETTO PROPONENTE

NOMINATIVO: MOVIMENTO CRISTIANO LAVORATORI - UNIONE REGIONALE MARCHE

INDIRIZZO SEDE: LUNGO CASTELLANO SISTO V, 56 ASCOLI PICENO (AP)

INDIRIZZO MAIL: segreteria.mclmarche@gmail.com

GRUPPO DI PROGETTO E ATTORI INTERESSATI

NOMINATIVO	RUOLO (indicare se Partner o Collaboratore)
Scacco Matto Onlus	Partner
C.A.S.A.	Partner
Radeche Fonne	Partner
Io non crollo	Partner
Picenum Legacy	Partner
Common Bubble	Partner
Comune di Belmonte Piceno	Collaboratore
Comune di Monteleone di Fermo	Collaboratore
Comune di Sant'Angelo in Pontano	Collaboratore
Come di Falerone	Collaboratore
Comune di Servigliano	Collaboratore

DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO

(max 10 righe su: contesto di partenza, destinatari, obiettivi)

Il progetto intende promuovere il coinvolgimento di vari attori del territorio al fine di rispondere ai bisogni sociali e comunitari dei giovani (14 – 35 anni) residenti nei comuni dell'area crateri sisma e contrastare quelle forme di disagio giovanile che la pandemia da Covid19 ha accentuato o generato. Gli obiettivi specifici del progetto sono : A) rafforzare il protagonismo e le competenze interdisciplinari e trasversali dei giovani e il loro ruolo nella capacità di introdurre innovazione culturale e sociale; B) promuovere l'economia sociale, l'aggregazione associativa per ampliare le capacità di azione dei giovani e favorire il protagonismo nella vita politica, culturale e sociale dei territori interessati; C) rafforzare le sinergie in atto tra le realtà associative e altri soggetti pubblici e privati del territorio; D) rafforzare la conoscenza del territorio e delle sue peculiarità dal punto di vista storico, antropologico e sociale anche in chiave esperienziale e innovativa; E) rafforzare le competenze organizzative dei giovani nella gestione di eventi culturali costruiti con una progettazione dal basso

ELENCO DELLE ATTIVITÀ

- Realizzazione di un corso FAD in ambito di valorizzazione economico-sociale del patrimonio culturale del territorio, condivisione dei saperi, economia sociale, gestione di ETS e imprese culturali
- Realizzazione di attività di matching di giovani con imprese culturali e creative ed ETS
- Realizzazione di workshop finalizzati a migliorare le politiche giovanili attraverso la costruzione di percorsi condivisi tra Enti e giovani del territorio
- *CicloMusica*: uscite organizzate che prevedono il raggiungimento in bicicletta di luoghi di interesse locale dove si svolgono performance di musica tradizionale
- *Narrazioni*: serie di workshop di scrittura e storytelling per costruire nuove narrazioni avvicinando e coinvolgendo generazioni e culture eterogenee tramite un percorso partecipato con i giovani del territorio
- *CrocLab*: serie di laboratori di direzione artistica e organizzazione di una rassegna cinematografica

ABSTRACT PROGETTO

-*Musicrollo*: serie di appuntamenti musicali nei pressi di luoghi significativi nella comunità di riferimento.
-*Aperint*: serie di aperitivi con prodotti tipici e musica dal vivo

TERRITORI in cui si svolgeranno le attività progettuali

Belmonte Piceno
Servigliano
Sant'Angelo in Pontano
Falerone
Monteleone di Fermo

NUMERO DEI GIOVANI DIRETTAMENTE COINVOLTI NELLE ATTIVITÀ PROGETTUALI

110 giovani

AVVISO PUBBLICO INTERSCAMBI

ABSTRACT PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO

“SPAZIO GIOVANI 2.0: insieme per crescere e progredire”

SOGGETTO PROPONENTE

NOMINATIVO: HELP S.O.S. SALUTE E FAMIGLIA ODV

INDIRIZZO SEDE: VIA DELLA GALETTA SCN – 62027 SAN SEVERINO MARCHE (MC)

INDIRIZZO MAIL: info@associazionehelp.org

GRUPPO DI PROGETTO E ATTORI INTERESSATI

NOMINATIVO	RUOLO (indicare se Partner o Collaboratore)
1 HELP S.O.S. SALUTE E FAMIGLIA ODV	Capofila
2 Associazione Giovanile A.S.D. JUDO SAMURAI JESI-CHIARAVALLE	Partner
3 Associazione EQUILIBRI ODV	Partner
4 Centro Culturale ANDREJ TARKOVSKIJ ODV	Partner
5 VIRGILIO PUCCITELLI APS	Partner
6 RED RETE EDUCAZIONE DIGITALE APS	Partner
7 IPSIA “CORRIDONI”	Partner
8 I.C. “A. MANZONI”	Partner
9 IPSOEA “VARNELLI”	Partner
10 I.C. “BENIAMINO GIGLI”	Partner
11 IPSIA “DON POCOGNONI”	Partner
12 I.C. “PADRE TACCHI VENTURI”	Partner
13 I.C. “N. STRAMPELLI”	Partner
14 ASD ESSEPIEMME	Collaboratore
15 COMUNE DI SAN SEVERINO MARCHE	Collaboratore
16 COMUNE DI CORRIDONIA	Collaboratore
17 COMUNE DI SAN MARCELLO	Collaboratore
18 COMUNE DI GAGLIOLE	Collaboratore
19 COMUNE DI MONTE ROBERTO	Collaboratore
20 COMUNE DI JESI	Collaboratore
21 COMUNE DI CINGOLI	Collaboratore
22 COMUNE DI MATELICA	Collaboratore

DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO

(max 10 righe su: contesto di partenza, destinatari, obiettivi)

Il progetto è pensato per favorire processi di inclusione e benessere sociale nello sviluppo e crescita personale dei giovani, attraverso la valorizzazione della dimensione creativa, della capacità di ricerca e innovazione. Tali stimoli incidono positivamente sulle potenzialità personali, sullo sviluppo di competenze, sull'autostima, sul senso di comunità, sulla cittadinanza attiva e possono supportare i giovani nella ricerca di lavoro, così come raccomandato dal Parlamento Europeo riguardo le competenze chiave per l'apprendimento permanente. La finalità principale è quella di promuovere attività, iniziative, incontri sul territorio e luoghi per l'aggregazione, per affrontare “un viaggio” alla scoperta dell'importanza dei diritti umani, del rispetto reciproco, dell'inclusione, degli stili di vita sani, per contrastare i più rilevanti disagi giovanili. Per acquisire sani corretti stili di vita, il progetto si propone di accogliere i giovani e supportarli nella crescita dal punto di vista nutrizionale, psicologico, motorio, emotivo e relazionale, tramite l'interiorizzazione dei valori educativi dei linguaggi espressivi, dello sport e del judo in particolare.

ABSTRACT PROGETTO

Saranno, quindi, promossi laboratori musicali, artistici, teatrali, sportivi, mostre, eventi e manifestazioni dove i temi centrali saranno, oltre a quelli proposti nel precedente progetto finanziato, anche quelli della legalità, l'intergenerazionalità, il riciclo dei materiali, con particolare attenzione al mondo dei giovani autistici e con disabilità, e alla sfera femminile. I giovani coinvolti saranno i co-progettatori delle attività, guidati dagli insegnanti, volontari e professionisti della rete.

I destinatari sono i giovani 14-35 anni dei comuni di CORRIDONIA, SAN SEVERINO MARCHE, GAGLIOLE, MATELICA, CINGOLI, MONTEROBERTO, JESI e SAN MARCELLO e delle scuole aderenti, Comuni che ricadono nel Cratere Sismico del 2016 o classificati come piccoli borghi (unica eccezione Jesi sede della partner AG), e che quindi hanno limitati spazi aggregativi o mancanti.

Il Progetto mira al raggiungimento dei seguenti obiettivi specifici:

- 1) Gestire la propria emotività
- 2) Imparare ad imparare
- 3) Educare ad una cittadinanza attiva
- 4) Sperimentare nuove possibilità comunicative e relazionali
- 5) Padroneggiare strumenti e modalità di espressione verbale e non verbale
- 6) Saper lavorare sia in gruppo che individualmente
- 7) Promuovere e potenziare la pratica sportiva nei giovani
- 8) Promuovere nei giovani la conoscenza dei fondamenti della nutrizione
- 9) Offrire uno spazio di condivisione e riflessione collettiva, anche individuale.

ELENCO DELLE ATTIVITÀ

Attività 1 "Avvio, coordinamento esecutivo e lancio del progetto"

Attività 2 "Diversamente Judo con Manifestazione giovanile"

Attività 3 Mostra "SUB TUTELA DEI" Il giudice Rosario Livatino

Attività 4 "Pianeta Giovani: prevenzione e contrasto del disagio"

Attività 5 "Laboratorio teatrale: stop al bullismo e cyberbullismo"

Attività 6 "Laboratorio di Musica Circolare"

Attività 7 "KAN GEIKO" Stage giovanile 16-35 anni

Attività 8 "Cittadinanza digitale"

Attività 9 "Narrare il passato a fumetti: l'incontro tra le generazioni"

Attività 10 "Spazio lettura: creatività, empatia e solidarietà"

Attività 11 "GirlsCan: formazione per l'imprenditorialità femminile e la parità di genere"

Attività 12 "Seminario: libro, a che punto siamo col metodo conativo"

Attività 13 Stage giovanile "Notte sul tatami"

Attività 14 "Conclusione progetto con valutazione, relazione e rendicontazione"

TERRITORI in cui si svolgeranno le attività progettuali

CORRIDONIA, SAN SEVERINO MARCHE, GAGLIOLE, MATELICA, CINGOLI, MONTEROBERTO, JESI, SAN MARCELLO

NUMERO DEI GIOVANI DIRETTAMENTE COINVOLTI NELLE ATTIVITÀ PROGETTUALI

1000